

DESARROLLO DE APLICACIONES WEB



Parte II

Etiquetas multimedia

- [<canvas>](#) permite dibujar- Con javaScript
- [<audio>](#) inserta audio
- [<video>](#) inserta un video
- [<time>](#) Permite inserta la hora manualmente.
- [<track>](#) permite colocar subtítulo al video.

Tablas

- Una tabla en un conjunto de celdas organizadas dentro de las cuales podemos alojar distintos contenidos.
- Se utilizan no solo para estructurar información en forma de filas y columnas, sino que también para “maquetar” las páginas.
- Se van reemplazando por las CSS para este fin.
- Son problemáticas con los medios no visuales

<TABLE>

<TABLE>		
Fila/celda	Celda	Celda fin fila
Fila /celda	celda	Celda fin fila
Fila /celda	celda	Celda fin fila

- **Elementos básicos:**

<TABLE> – </TABLE>: Engloban toda la tabla

<TR> – </TR>: Una Fila.

<TD> – </TD> y <TH> – </TH>: Una Celda.

<TD> – </TD>: Incluyen Datos

<TH> – </TH>: Incluyen Cabeceras

</TR> – </TD> – </TH> pueden omitirse

Tablas

Atributos

- **Atributos de la etiqueta <TABLE>:**
 - **Border:** Define el número de pixels del borde principal
- **Atributos solo asignados a una celda:**
 - **Header:** Especifica uno o más encabezados.
 - **Colspan:** Expande una celda horizontalmente. Su valor es un entero que indica el número de columnas de una tabla que ha de ocupar la celda
 - **Rowspan:** Expande una celda verticalmente
- Las tablas pueden ser incluidas dentro de otras.
- **Elemento <CAPTION>**
 - Permite asociar un título a la tabla.
 - Sólo admite el atributo ALIGN, que puede tomar los valores TOP, LEFT, RIGTH y BOTTOM

IFRAMES - Marcos en Línea

- Los **iFrames** ayudan a insertar una pagina web dentro de otra
- El uso mas natural es el de la publicidad, ubicación
- Tiene los algunos inconvenientes como :
 - Algunos navegadores no los soportan adecuadamente
 - Los bookmarks, el botón de atrás y de imprimir no funcionan correctamente en muchos casos.
 - Limitan el registro en los principales buscadores de Internet, o lo que es peor, que aparecieran mal las páginas en las listas.

IFRAME

Sintaxis

```
<IFRAME SRC="p1.html" ID="contenido">
```

```
----- CONTENIDO -----
```

```
<P>Si no soporta marcos en línea visite ..... </P>
```

```
</IFRAME>
```

- `<iframe src="ubicacion google maps" scrolling="no" allowtransparency="true"></iframe>`
- El ajuste de ancho y alto del IFRAME puede realizarse con una tabla

Usemos las etiquetas!

- Realizar una tabla que contenga contenidos multimedia(video o audio) e iframe

Formularios



Formulario de inicio de sesión con los siguientes campos:

- First Name
- Last Name
- Username
- Email
- Password
- Confirm Password
- Phone Number
- Submit

Uso

- Son la herramienta más utilizada en Internet para obtener datos e información acerca de la gente que navega en un sitio.
- Es una manera de interactuar con el usuario
- La idea de los formularios es recolectar información online en la interacción con el usuario para luego ejecutar una determinada acción con la misma.

<FORM>

< FORM name="f1" method= "post" action="recurso">

- Las etiquetas y los atributos necesario para definir los elementos interactivos del formulario los denominamos tipo de control.
 - **NAME: nombre del formulario**
 - **ACTION: quien procesa los datos**
 - **METHOS: forma de envio de datos**
 - **ENCTYPE: tipo de script**

<FORM> Atributos

ACTION: URL del programa o página utilizado para procesar la información recolectada.

- Define el tipo de acción a llevar a cabo con el formulario. Existen dos posibilidades:
 - El formulario es enviado a una dirección de correo electrónico
 <form action="mailto:direccion@correo.com" ...>
 - El formulario es enviado a un programa o *script* que procesa su contenido
 <form action="dirección del archivo" ...>

<FORM> Atributos

METHOD: puede asumir el valor GET o el valor POST, y definen la manera en la cual los datos son transferidos al servidor.

ENCTYPE: este atributo está reservado para que la información viaje en forma encriptada a través de Internet. Tipo de contenido para enviar el formulario

Tipos de Controles

<form>

Botones

Input: a través del atributo **type** se define el tipo del botón.

Submit: Para enviar la información para su procesamiento.

Reset: Establece todos los controles a sus valores iniciales.

Button: Su funcionamiento depende de un script. Se activa cuando se produce un evento.

Button: Botón que puede ser submit, reset, button

Imágenes: Se coloca una imagen para que cumpla la función de un botón

Ejemplos:

- `<INPUT type="submit" value="Aceptar" form_id="f1">`

- `<BUTTON type="submit">Aceptar </BUTTON>`

- `<INPUT type="image" src="dibujo.gif">`

Casillas de Selección (Checkboxes)

- Son del tipo SI/NO.
- Se puede seleccionar una o más
- Pueden compartir el mismo nombre

Se crean con el elemento `<INPUT>` y el atributo `TYPE`.

`<input type="checkbox" name="opciones" value="op1" > Opción 1`

`<input type="checkbox" name="opciones" value="op2" > Opción 2`



Botones de Radio (Radio Buttons)

- Se comportan igual que las casillas de selección excepto que cuando llevan el mismo nombre son mutuamente excluyentes.
- Si la casilla está marcada toma el valor del atributo value que debería ser distinto para cada casilla.
- Se crean con el elemento `<INPUT>` y el atributo `TYPE`.

```
<input type="radio" name="sexo" value="M"> Mujer
```

```
<input type="radio" name="sexo" value="H"> Hombre
```



Menús Desplegables

- Provee una lista de opciones de las que se puede seleccionar uno o mas valores
- Se crean con los elementos `<SELECT>` y `<OPTION>`.

```
<select name="MenuSel">
  <option value="C">Casado</option>
  <option value="S" selected>Soltero</option>
  <option value="V">Viudo</option>
  <option value="D">Divorciado/Separado</option>
</select>
```



Cuadro de Texto (Text Input)

- **De una sola línea:**

```
Navegadores <datalist id="navegadores">
  <option value="Internet Explorer">
  <option value="Firefox">
  <option value="Chrome">
  <option value="Opera">
  <option value="Safari">
</datalist>
```

- Otras se crean con <INPUT> y el atributo TYPE,
 - Usuario: <input type="text">
 - Contraseña: <input type="PASSWORD">
- Atributos de <INPUT>: MAXLENGTH, ID, SIZE, SRC.

Etiquetas específicas

```
Color<input type="color">
Date <input type="date ">
Data time <input type="datetime">
Local <input type="datetime-local">
Mail <input type="email">
Archivo <input type="file">
Imagen <input type="image" src="cont.jpg">
Mes <input type="month">
numero <input type="number">
Rango <input type="range">
Buscar <input type="search">
Tel <input type="tel">
Url <input type="url"> <br>
Semana <input type="week">
```

Cuadro de Texto (Text Input)

- **De varias Líneas:**

Se crean con el elemento <Textarea>

```
<textarea cols="50" rows="10">  
Contenido Opcional  
</textarea>
```

Controles Ocultos

- No son visualizados por el cliente pero su contenido es enviado con el resto del formulario.
- Se utilizan para almacenar información relacionada con los intercambios cliente/servidor que de otra forma se perdería.
- Se crean con el elemento <INPUT> y el atributo TYPE
 - <input type="hidden" name="Oculto">.

Primeros Formularios

Recuerda que por el momento sólo podemos copiar el contenido sin formato

Ingresá tus datos

Usuario

Clave

Si es docente seleccione servidor

[¿Olvidaste tu contraseña o sos un usuario nuevo?](#)

Nombre y Apellido

Cod. Area Teléfono

E-mail

Ingresá tu mensaje