# DESARROLLO DE APLICACIONES WEB



Parte II

## Etiquetas multimedia

- <canvas> permite dibujar- Con javaScript
- <audio> inserta audio
- <video> inserta un video
- <time> Permite inserta la hora manualmente.
- <track> permite colocar subtitulo al video.

## **Tablas**

- Una tabla en un conjunto de celdas organizadas dentro de las cuales podemos alojar distintos contenidos.
- Se utilizan no solo para estructurar información en forma de filas y columnas, sino que también para "maquetar" las páginas.
- Se van reemplazando por las CSS para este fin.
- Son problemáticas con los medios no visuales

## <TABLE>

<table></table>		
Fila/celda	Celda	Celda fin fila
Fila /celda	celda	Celda fin fila
Fila /celda	celda	Celda fin fila

· Elementos básicos:

<TABLE> - </TABLE>: Engloban toda la tabla

<TR> - </TR>: Una Fila.

<TD> - </TD> y <TH> - </TH>: Una Celda.

<TD> - </TD>: Incluyen Datos

<TH> - </TH>: Incluyen Cabeceras

</TR> - </TD> - </TH> pueden omitirse

## **Tablas**

## **Atributos**

- Atributos de la etiqueta <TABLE>:
  - Border: Define el número de pixels del borde principal
- Atributos solo asignados a una celda:
  - Header: Especifica uno o más encabezados.
  - Colspan: Expande una celda horizontalmente. Su valor es un entero que indica el número de columnas de una tabla que ha de ocupar la celda
  - Rowspan: Expande una celda verticalmente
- Las tablas pueden ser incluidas dentro de otras.
- Elemento < CAPTION>
  - Permite asociar un título a la tabla.
  - Sólo admite el atributo ALIGN, que puede tomar los valores TOP, LEFT, RIGTH y BOTTOM

## IFRAMES - Marcos en Línea

- Los iFrames ayudan a insertar una pagina web dentro de otra
- El uso mas natural es el de la publicidad, ubicación
- Tiene los algunos inconvenientes como:
  - Algunos navegadores no los soportan adecuadamente
  - Los bookmarks, el botón de atrás y de imprimir no funcionan correctamente en muchos casos.
  - Limitan el registro en los principales buscadores de Internet, o lo que es peor, que aparecieran mal las páginas en las listas.

## **IFRAME**

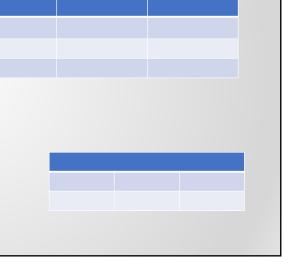
### **Sintáxis**

```
<<u>IFRAME</u> SRC="p1.html" ID="contenido">
----- CONTENIDO -----
<P>Si no soporta marcos en línea visite ..... </P>
</<u>IFRAME</u>>
```

- <<u>iframe</u> src="ubicacion google maps" scrolling="no" allowtransparency="true"></iframe>
- El ajuste de ancho y alto del IFRAME puede realizarse con una tabla

## Usemos las etiquetas!

• Realizar una tabla que contenga contenidos multimedia(video o audio) e iframe





## **Formularios**

### Uso

- Son la herramienta más utilizada en Internet para obtener datos e información acerca de la gente que navega en un sitio.
- Es una manera de interactuar con el usuario
- La idea de los formularios es recolectar información online en la interacción con el usuario para luego ejecutar una determinada acción con la misma.

### <FORM>

- < FORM name="f1" method= "post" action="recurso">
- Las etiquetas y los atributos necesario para definir los elementos interactivos del formulario los denominamos tipo de control.
  - NAME: nombre del formulario
  - ACTION: quien procesa los datos
  - METHOS: forma de envio de datos
  - ENCTYPE: tipo de script

### <FORM> Atributos

## **ACTION:** URL del programa o página utilizado para procesar la información recolectada.

- Define el tipo de acción a llevar a cabo con el formulario. Existen dos posibilidades:
  - El formulario es enviado a una dirección de correo electrónico <form action="mailto:direccion@correo.com" ...>
  - El formulario es enviado a un programa o *script* que procesa su contenido

<form action="dirección del archivo" ...>

### <FORM> Atributos

**METHOD:** puede asumir el valor GET o el valor POST, y definen la manera en la cual los datos son transferidos al servidor.

**ENCTYPE:** este atributo está reservado para que la información viaje en forma encriptada a través de Internet. Tipo de contenido para enviar el formulario

## Tipos de Controles

<form>

## **Botones**

Input: a través del atributo type se define el tipo del botón.

**Submit:** Para enviar la información para su procesamiento. **Reset:** Establece todos los controles a sus valores iniciales.

Button: Su funcionamiento depende de un script. Se activa cuando se produce un evento.

**Button:** Botón que pueder ser submit, reset, button

Imágenes: Se coloca una imagen para que cumpla la función de un botón

### Ejemplos:

- <INPUT type="submit" value="Aceptar" form\_id="f1">
- <BUTTON type="submit">Aceptar </BUTTON>
- <INPUT type="image" src="dibujo.gif">

## Casillas de Selección (Checkboxes)

- Son del tipo SI/NO.
- Se puede seleccionar una o más
- · Pueden compartir el mismo nombre

Se crean con el elemento <INPUT> y el atributo TYPE.

<input type="checkbox" name="opciones" value="op1" > Opción 1

<input type="checkbox" name="opciones" value="op2" > Opción 2

## Botones de Radio (Radio Buttons)

- Se comportan igual que las casillas de selección excepto que cuando llevan el mismo nombre son mutuamente excluyentes.
- Si la casilla está marcada toma el valor del atributo value que debería ser distinto para cada casilla.
- Se crean con el elemento <INPUT> y el atributo TYPE.

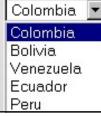
```
<input type="radio" name="sexo" value="M"> Mujer
<input type="radio" name="sexo" value="H"> Hombre
```



## Menúes Desplegables

- Provee una lista de opciones de las que se puede seleccionar uno o mas valores
- Se crean con los elementos <SELECT> y <OPTION>.

```
<select name="MenuSel">
    <option value="C">Casado</option>
    <option value="S" selected>Soltero</option>
    <option value="V">Viudo</option>
    <option value="D">Divorciado/Separado</option>
</select>
```



## Cuadro de Texto (Text Input)

• De una sola línea:

- Otras se crean con <INPUT> y el atributo TYPE,
  - Usuario: <input type="text">
  - Contraseña: <input type="PASSWORD">
- Atributos de <INPUT>: MAXLENGTH, ID, SIZE, SRC.

## Etiquetas específicas

```
Color<input type="color">
Date <input type="date ">
Data time <input type="datetime">
Local <input type="datetime-local">
Mail <input type="email">
Archivo <input type="file">
Imagen <input type="image" src="cont.jpg">
Mes <input type="month">
numero <input type="number">
Rango <input type="range">
Buscar <input type="range">
Tel <input type="tel">
Url <input type="url"> <br>
Semana <input type="week">
```

## Cuadro de Texto (Text Input)

#### • De varias Líneas:

Se crean con el elemento <Textarea>

```
<textarea cols="50" rows="10">
Contenido Opcional
</textarea>
```

## Controles Ocultos

- No son visualizados por el cliente pero su contenido es enviado con el resto del formulario.
- Se utilizan para almacenar información relacionada con los intercambios cliente/servidor que de otra forma se perdería.
- Se crean con el elemento <INPUT> y el atributo TYPE
  - <input type="hidden" name="Oculto">.

